

6 × 2 / 8 × 2
映像・音声スイッチャー
取 扱 説 明 書

V S - 6 0 2 (RS)

V S - 8 0 2 (RS)

* (RS)はRS-232Cインターフェース内蔵のタイプです。

目 次

安全上のご注意・	1 ~ 4
概 要・	5
接続・操作・	5 ~ 6
取付と設定・	6
用 途・	6
使用上のご注意・	7
外観及び各部名称・	7 ~ 8
機器仕様・	9
RS - 232C インターフェイス・	10 ~ 15
取扱・取付説明書	

KRAMER 業務用ビデオ機器をお買い求めいただきまして
ありがとうございました。
正しくお使いいただくため、ご使用前にこの取扱説明書を
よくお読みいただき、大切に保存しておいて下さい。

概 要

V S - 6 0 2 , V S - 8 0 2 は 6×2 、 8×2 のスイッチャーです。このスイッチャーにより、6 又は 8 個のビデオ / オーディオステレオ入力と、2 セットのビデオ / ステレオオーディオ出力間の切り換えが可能です。スイッチャーを使用することで、指先 1 つで複数のビデオ入力の制御が可能となります。さらに、垂直同期インターバル時に切り換えが実施されるので、映像切り換え時のちらつきが全く発生しません。またルーピング機能によって、例えば 3 つのループされた V S - 8 0 2 は 8×6 になるといった具合に制御できる入出力数が増やせます。さらに R S タイプは R S - 2 3 2 ポートを介して、コンピュータによる遠隔制御をすることが可能です。(パソコンと単にシリアルケーブルで接続するだけです。) V H S , 8 mm ビデオ , P A L , S E C A M および N T S C を含む既存のビデオおよびテレビの規格に対し、完全に互換性を有しています。スイッチャーは、特にプロのスタジオで使用されるよう、高さ “ 2 U ” で標準 1 9 インチラックに収納できます。

接続・操作

前面パネルコントロール :

- ・電源スイッチ

ユニットに電力が供給されます。

- ・入力選択スイッチ

2 列のタッチスイッチにより、2 つの出力バスへとルーティングされるビデオおよびオーディオ入力を選択します。

背面パネル

- ・ビデオ入力ソケット

6 又は 8 の B N C 型ソケットに、コンポジットビデオソース (カメラ、V C R 等を 8 台 (V S - 8 0 2) まで接続します。

- ・オーディオ入力ソケット

R C A 型の 6 又は 8 または 8 組のソケットに、ステレオ・オーディオ信号を接続します。

- ・ビデオループソケット

B N C 型の 6 又は 8 のソケットに、出力拡張用として “ ループ ” ビデオ受信機を接続します。

- ・ループ終端スイッチ

H i - Z / 7 5 切換スイッチ。ループが使用される場合、最終のユニットを除く全てのスイッチは H i - Z 位置にあること。

- ・オーディオループソケット

2 つの Dsub 2 5 型ソケットは、オーディオループ用ユニット間を繋ぎます。ユニット間の距離は短いので、終端制御は不要です。

- ・ R S - 2 3 2 制御

ユニットに R S - 2 3 2 モジュールが取り付けられる場合、指定のケーブルとアダプタを取り付けて下さい。D I P スイッチの設定と P C の操作については、R S - 2 3 2 モジュールの取扱説明書で説明されています。

- ・ 電源コネクタ

標準パワーケーブルにより、ユニットに電力が供給されます。

取付と設定

- ・ 1 台から 6 台又は 8 台までのビデオ入力（使用する機械や操作条件に依る）をスイッチャーに接続します。すべてのケーブルが正しくビデオやオーディオステレオ入力に接続されていることを確認して下さい。

- ・ 1 台または 2 台のビデオアクセプタ（例えばモニタと V C R ）をビデオおよびオーディオステレオ出力コネクタへ接続します。

- ・ ルーピングが必要な場合、B N C ケーブルにより追加のスイッチャーを適正なループコネクタに接続して下さい。最後のユニットを除き、それぞれループされた入力ルーピング・トグルスイッチを H i - Z モードに設定して下さい。

- ・ スイッチャーを電源に繋ぎます。

- ・ 前面パネルの電源スイッチをオンにして下さい。

- ・ ビデオソースおよびすべてのビデオアクセプタの電源をオンにして下さい。

用 途

- ・ ビデオスタジオ

このスイッチャーは、多くのカメラが製作用に使用されるスタジオでの適用に理想的なルーティングスイッチャーです。ボタンに触れるだけで装置に接続された各カメラの入力を見ることができ、同時にレコーディングや編集目的の V C R へとルートさせることができます。

- ・ ライブ放送

このスイッチャーは、スポーツイベントでの ” 生のアクション ” を最良のアングルで捕らえ、これをただちに視聴者に流す、ライブ放送のプロデューサーの役をこなします。

- ・ 複製スタジオ

このスイッチャーは、ビデオ複製スタジオでの使用に、特にその効果を発揮します。入力間を切り換えるだけで、録音されたテープの各コピーの画像および音声の質を速くしかも正確にチェックします。

- ・ セキュリティー監視

施設内の要部に配置したカメラを使ったセキュリティシステムは、スイッチャーを追加するだけで、そのシステムサイズを拡張できます。

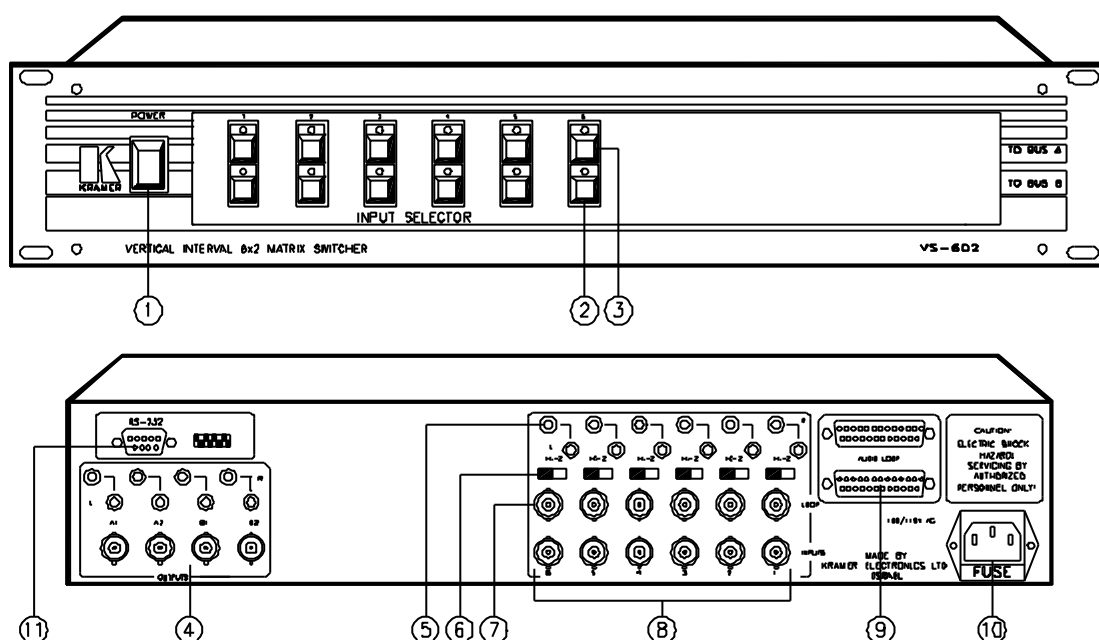
使用上のご注意

AV機器が接続されていない音声入力端子を選択し、アンプの音量をあげると、場合によっては音声出力にノイズ（ピー音）が発生することがあります。

問題になる場合は、音声入力端子をダミーのRCAプラグを使用してショートすることで防ぐことができます。

外観及び各部名称

VS-602RS



電源スイッチ

入力選択スイッチ（出力LINE B）

入力選択スイッチ（出力LINE A）

出力（ビデオ・ステレオ2系統）

音声入力（ステレオ）

終端切換

映像ループ端子

映像入力（コンポジット）

音声ループ端子

電源・ヒューズ

外部リモート端子（RS-232C）

The diagram illustrates the VS-802 video switcher, showing both the front and rear panels. The front panel features a 'POWER' switch (1), a 'K' brand 'CHASSIS' ground point (2), an 'INPUT SELECTOR' with eight vertical sliders (3), and a 'VERTICAL INTERVAL 0x2 MATRIX SWITCHER' label. The rear panel includes a 'VS-802' model label, a 'TO BUS A' and 'TO BUS B' switch, a 'VS-221' control panel with a digital display and buttons (4), a row of eight 'VS-2' input modules (5-8), a 'L' input module (9), a '15P' input module (10), and a 'FUSE' compartment (11). The diagram is labeled 'VS-802' and 'VS-221'.

電源スイッチ

入力選択スイッチ（出力LINE B）

入力選択スイッチ（出力LINE A）

出力（ビデオ・ステレオ2系統）

音声入力（ステレオ）

終端切換

映像ループ端子

映像入力（コンポジット）

音声ループ端子

電源・ヒューズ

外部リモート端子 (RS - 232C)

仕様および外観は改良のため、予告無く変更することがあります。

機器仕様

映像入力	1 V (p - p) 75 コンポジットビデオ 6 (8) 系統 (BNC) 1 V (p - p) 75 ルーピング入力 6 (8) 系統 (BNC)
映像出力	1 V (p - p) 75 2 系統 2 分配出力 (BNC)
音声入力	1 V (p - p) 10 k ステレオ 6 (8) 系統 (RCA)
音声出力	1 V (p - p) 100 ステレオ 2 系統 2 分配出力 (RCA)
映像周波数特性	40 MHz (- 3 dB)
K - ファクター	0 . 05 % 以下
映像クロスク	65 dB 以上 (Sync), 40 dB 以上 (クロマ)
映像 S / N 比	75 dB 以上
差動利得	1 . 1 % 以内
差動位相	0 . 65 ° 以内
音声周波数特性	20 kHz (- 3 dB)
音声 S / N 比	82 dB 以上
高調波歪率	0 . 02 % 以下
外部制御	RS - 232C (Dsub 9Pメス)
電 源	AC 100V 50 / 60 Hz
消費電力	10 . 3 W
外形寸法	幅 482 (432) mm、高さ 88 mm、奥行 197 mm EIA規格 2Uサイズ () 内寸法はフロントパネル部を除いた本体寸法
質 量	3 . 9 kg

RS - 232C インターフェース 取扱・取付説明書 (付属説明書)

VS - 602

VS - 802

RS タイプ (VS-402RS/VS-602RS)には、工場出荷時にインターフェース
ぶぶんが取付 (内蔵)されておりますので、取付作業は必要ございませ
ん。

株式会社 エルモ社

RS - 232 モジュール

VS - 602 / 802、用 RS - 232 インターフェースです。

RS タイプには、工場で取付済になっております。

はじめに

RS - 232 モジュールを付加することによって、垂直インターバルスイッチャーは、コンピュータにより制御、およびモニタすることができます。RS - 232 モジュールは、標準 MS - DOS のパーソナルコンピュータで操作でき、すべての入力機器を瞬時に切換えるアド・オンカードとソフトウェアプログラムから構成されています。

RS - 232 カードは、垂直インターバルスイッチャーグループ、すなわち VS - 602 (6 × 2) , VS - 802 (8 × 2) に取付けられます。またこれらのスイッチャーの 8 台までを相互接続することができます。

ビデオソースの選択は、コンピュータモニタ上のスクリーンマトリックスにより実行されます。

このマニュアルは、技術者とオペレータを対象に書かれています。マトリックススイッチャーに、RS - 232 カードを組み込み、コンピュータに MATRIX プログラムをロードするための、取扱説明書が添付されています。さらにオペレータのどなたでも RS - 232 自動マトリックススイッチコントローラを使用するための操作説明書が添付されています。

警 告

マトリックススイッチャーの作動中は、高電圧が使用されています。許可されていない人がこのスイッチャーを開いて RS - 232 カードを取り付けることは、人体にとって危険で、機器を損傷させる原因となります。カードの取付は許可された人のみ行って下さい。この機器の内部の作業をする前に、電源がオフ、電源ケーブルがコンセントからはずされていることを確認して下さい。

注：RS タイプは RS - 232 インターフェースは取付済となっております。

A . マトリックススイッチャーへの RS - 232 カードの取付

RS - 232 カードを取り付けるには、以下の指示をよく守って下さい。この手順から逸脱しないよう十分気をつけて下さい。すでに RS - 232 が取り付けられているマトリックススイッチャーについては、手順 A - 1 と A - 2 は必要ありません。

A - 1 RS - 232 カード内部 DIP スイッチ設定。

カード中央にある内部 DIP スイッチ (カードをスイッチャーへ取り付けた後はアクセスできなくなる 4 個のスイッチ) は、以下の表を参照し、取り付けられる装置に基づいて設定して下さい。

内部ディップスイッチの設定

機械の種類	ディップスイッチ			
	4	3	2	1
VS-602	OFF	ON	OFF	ON
VS-802	OFF	ON	ON	OFF

A - 2 RS - 232 カードの取付

マトリックススイッチャーの作動中は高電圧が使用されています。この機器の内部の作業をする前に電源がオフ、電源ケーブルがコンセントから外されていることを確認して下さい。

1. RS - 232 カードを取り付けるため、マトリックススイッチャーのカバーを取り外さなければなりません。まずカバー上部と下部からそれぞれ4個のねじをはずします。カバーをスライドさせながら注意して装置から取り外します。
2. 次にRS - 232 モジュール用ウィンドウをカバーしている裏面の小さいパネルを取り外します。(このためには、RS - 232 コネクタ用ウィンドウの左側のねじ2個、そしてDIPスイッチ用ウィンドウの右側のねじ2個を外します。)
3. RS - 232 モジュールの Dsub 9 P コネクタにある2個のロックナットを外します。
4. マトリックススイッチャーにカードを取り付けるため、コンポーネント側を上にして、Dsub 9 P コネクタと外部DIPスイッチ列がバックパネルのそれぞれのウィンドウから突出するように、保持して下さい。2個のロックナットを挿入し、定位置に締めます。
5. RS - 232 キットに含まれている4個のねじでカードを固定し、ねじとロックナットを締めます
6. 付録に従って、フラットケーブルを接続します。
7. マトリックススイッチャーカバーを取り付けます。

注. RSタイプ(602RS/802RS)には、工場出荷時にインターフェース部分が取付(内蔵)されておりますので、取付作業は必要ございません。

A - 3 RS - 232 カードの外部DIPスイッチ設定

PCとのすべての通信は、1台のマトリックススイッチャーのみを通して実行されます。(スイッチャーは最大8台まで接続可能)通信に使用されるスイッチャーはマスターと呼び、No. 1の番号をつけます。その他のスイッチャーはスレーブと呼ばれ、マスターを介してPCとの通信が行われます。

これらのスレーブスイッチャーには、使用されるマトリックススイッチャーの数に応じてNo. 2からNo. 8の番号がつけられます。番号の設定には、8個のDIPス

イッチ（スイッチャー背面の窓を通して）を以下の表に基づき指定して下さい。

マシンアドレス設定表

ユニット番号 マシンアドレス	ディップスイッチ							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1（マスター）	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
2	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
3	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
4	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
5	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
6	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
7	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
8	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON

A - 4 システムの接続

特製の25ピンから9ピンへの変換アダプタがRS-232Cモジュールに供給されています。このアダプタにはPCの25ピンシリアルポートを使用して作動させるのに必要なクロス接続がなされています。（このアダプタは25ピンから9ピンへのコンバータがつけられたナル・モデムアダプタです。）

PC（アダプタの9ピン終端による）マスターおよびスレーブはこれで並列に接続されます。必要なスペースを空けて、フラットケーブル上に9ピンプラグをクリンプさせることによって、この接続が実行されます。各スイッチャーとの接続は、“RS-232C”コネクタを介して実行されます。

B．スイッチプログラムのインストール

RS-232C MATRIXディスクを、パーソナルコンピュータのAドライブに挿入します。コンピュータでMATRIXディスクのすべてのファイルをサブ・ディレクトリ（例：SWITCH）にコピーします。

Aドライブからディスクを取りだし、安全な場所に保管して下さい。

注：コンピュータのサブ・ディレクトリの操作について不明な点がある場合は、DOSのOSマニュアルを参照して下さい。

上記のステップが終了したら、RS-232Cマトリックス・スイッチ・コントローラは起動状態となります。

C．RS-232Cマトリックス・スイッチ・コントローラ

RS-232C MATRIXプログラムを操作する前に、すべての関連マトリックススイッチャーがオンとなっているか確認して下さい。

どれかの装置が起動状態となっていない場合、システムはうまく作動しなくなります。RS - 232 MATRIXプログラムをロードするには、前述のドライブBにファイルがコピーされたサブ・ディレクトリ（例：SWITCH）をエンターし、“MATRIX”とタイプします。するとコンピュータのモニタ上にRS - 232マトリックスが表示されます。

C - 1 スクリーンマトリックス上の移動

マトリックススイッチャーと特定のビデオソースを選択するには、コンピュータキーボードの矢印キーを使用して下さい。カーソルを希望のフレームまで移動させ、ENTERキーを押します。これで適正なビデオソースが選択され、モニタに表示されます。

C - 2 コントロールメニュー機能の使用

コントロールメニューには、スクリーン上部に表示される6つの機能があります。

- F1 - HELP

ファンクションキーF1を押すと、MATRIXプログラムの特徴の概要が示されたオンラインヘルプにアクセスできます。

- F2 - SCAN

RS - 232 MATRIXプログラムは、接続され、起動状態であるすべてのMATRIXスイッチャーユニットをスキャンします。この処理により、スクリーンマトリックスに表示された構成が確認またはリセットされます。

マトリックススイッチャーがなんらかの理由でインターフェースケーブルから切り離された場合、スキャンを作動させると、スクリーンマトリックスに表示されなくなります。これと同様に別の装置がシステムに付加された場合、F2ファンクションキーを押した後、この新しい装置が表示されます。

- F3 - SAVE

起動状態のビデオ入力の特定の構成が、ファイルにセーブされます。ウィンドウが開き、セーブするファイル名を入力するよう求められます。セーブされたファイルは、LOAD機能によって読み出されます。

- F4 - COMM

スイッチャーの表示に使用されるモニタ - タイプ（白黒またはカラー）の選択に使用されます。

マトリックススイッチャーとの通信に使用される起動ポート（COM1またはCOM2）も選択されます。

- F5 - LOAD

セーブされたマトリックス構成（F3 - SAVE機能による）が、スクリーンに

読み出されます。

- ・ Q - QUIT

RS - 232 MATRIXプログラムを終了したい場合、“ Q ” キーを押します。

本当に終了するかどうか、再度プロンプトされます。